|  |
| --- |
| **ICT 솔루션 기획서** |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **솔루션명** | | 계획적인.모임 (가.제) | |
| **분 야** | | *-생활/문화* | |
| **솔루션 개요** | | *- 외출을 줄이면서 게을러지는 생활을 서로 공유하여 개선하는 솔루션* | |
| **문제정의** | **현황 및 배경** | *- 코로나로 인해 외출을 금하고 집에서만 생활하다 보니 게을러지는 사람들이 많아졌다. (관련 뉴스기사,페북-인스타 활동증가? 구체적인 자료제시)* | |
| **문제** | *- 계획했던 일들을 게으름으로 인해 미루고 해결하지 못하는 일들이 종종 생긴다. 이런 일들이 여러 날에 걸쳐 발생한다.* | |
| **필요성** | *- 행동을 서로 공유하고 알려서 자신의 계획을 미루지 않도록 관리가 가능함* | |
| **해결방안** | **목적** | *- 행동 공유를 통해 게을러지지 않고 계획한 일들을 실행할 수 있게 되기(혼자보다 여럿이 하면 효율증가, 구체적 자료)* | |
| **목표** | *- 자신의 실행 계획을 적극적으로 공유할 수 있기. 이를 서로 공유, 감시, 공감을 통해 실행할 수 있도록 서로 돕기. 서로 윈윈하며 목표 달성할 수 있도록 적극적인 소통이 이루어 질 수 있도록 개발.* | |
| **해결**  **방법** | 가. 개요 |  |
| *목적, 목표 등을 카테고리별로 나눠서 방을 만들고 각자의 목표를 공유한다. 목표를 달성하거나 시작했을 때 버튼을 눌러, 목표를 실행했음을 같은 방의 다른 사람에게 알린다. 누가 어떤 계획을 갖고 이뤘는지를 확인하여 서로 동기부여, 원동력을 주고 선의의 경쟁을 할 수 있도록 만들어준다.* | |
| 나. 세부내용 |  |
| *안드로이드 스튜디오 (자바언어) 를 이용한 전체적 구현, FireBase 서비스를 이용한 서비스 및 API,DB,서버 이용* | |
| **기대효과** | | *- 개인적 이야기와 목표를 나누면서 집에 있어도 누군가와 함께하는 기분을 느낄 수 있고, 게을러지는 생활을 막아주는 효과를 기대할 수 있다.* | |

*※ 글자크기 11point, 맑은 고딕, 줄 간격 160%로 10페이지 이내로 작성*

*※ 파란색으로 표기된 설명글은 제출 시 삭제 요망*

*※ 도표 및 이미지 첨부 가능*

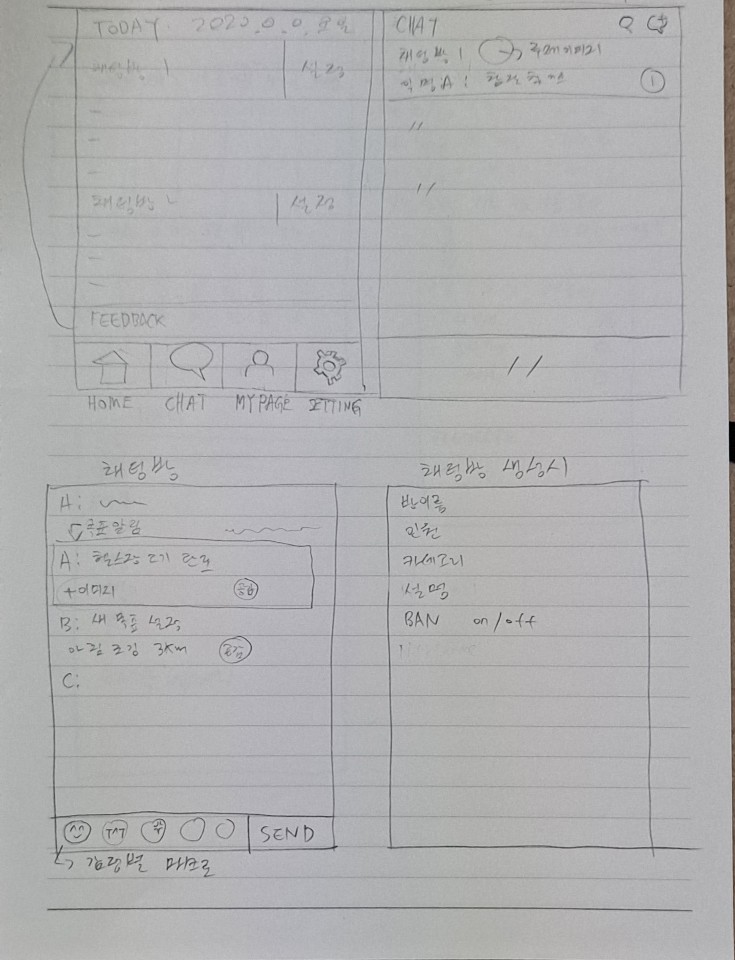
*2020.08.08 수정!*

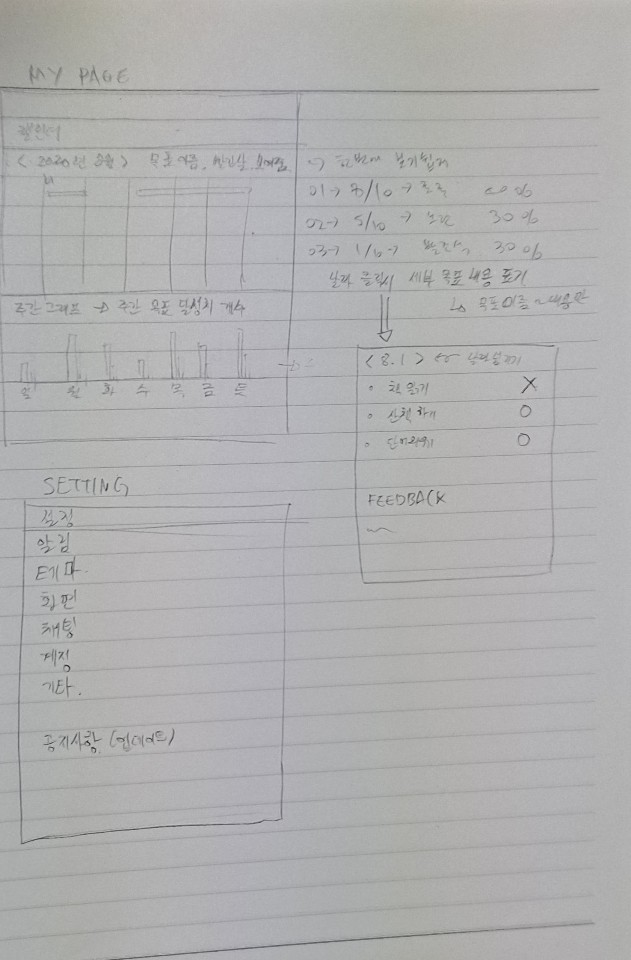
*구체적인 자료가 있거나 필요하면 찾아서 추가하기*

*Ex) 해결성에서 여럿이서 계획을 짜면(스터디시) 효율성이 올라간다는 증거/논문/연구자료 등등*

*해결방법의 개요 전까지 완성,*

*해결방법의 개요 부분 간략히 추가 (각 VIEW 페이지의 기능들,세부기능들), 구현방법제외하고*

**

**